

BENOIT

PROFESSEUR DE PIANO, GUITARE, BASSE, UKULÉLÉ, BANJO

INSTRUMENTS ENSEIGNÉS PAR NIVEAUX

Avancé : *Guitare, Ukulélé, Théorie musicale*

Intermédiaire : *Piano, accordéon, banjo*

COMPÉTENCES ET HABILITÉS

- Patient
- Motivant
- Bonne communication
- Créatif
- Passionné

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

PROFESSEUR DE MUSIQUE (piano, guitare, ukulélé, banjo)

École de musique Suzie Auclair

Depuis Septembre 2023

- Cours de guitare individuel en présentiel à des adultes et des enfants
- Répondre aux besoins des clients.
- Planifier des leçons selon le niveau des étudiants.

PROFESSEUR DE GUITARE

Loisir Bon-Pasteur, Montréal

Janvier 2023 - Juin 2024

- Cours de guitare individuel en présentiel à de adultes et des enfants
- Répondre au besoin des clients.
- Planifier des leçons selon le niveau des étudiants.

PROFESSEUR DE MUSIQUE

Oxford Prime, Ukraine

Janvier - Juin 2021

- Faire de l'éveil musical
- Enseigner le ukulélé et divers instruments de percussions
- Créer de nouvelles activités diversifiées pour les enfants

PROFESSEUR DE GUITARE

Freelancing, Barcelone, Kiev

2019 - 2021

- Enseigner la guitare et le piano à des enfants et adultes en privé en présentiel ou en ligne

PROFESSEUR DE MUSIQUE

Musique et Arts, Place Versailles, Montréal

Septembre 2015 - Juin 2016

- Enseigner à des enfants et adultes
- Planifier les leçons de piano et guitare

ASSISTANT PROFESSEUR DE MUSIQUE

Camp Sonart, Aylmer

Été 2013 et 2014

- Aider les professeurs de violon, batterie et guitare
- Animer activités, gérer le groupe

VOLONTARIAT

COMPOSITEUR

Production Nektha, Kenya

Février 2020

- Écrire de la musique à l'image pour un court métrage intitulé 'Spirit'

CONCOURS

- Prix de la relève du concours du Choeur classique de l'Outaouais 2016
- Prix coup de coeur Secondaire en spectacle 2011

E D U C A T I O N

- BACCALAURÉAT - Interprétation Piano jazz
Université Concordia

Septembre 2024- (en cours)

- D.E.C. - *Guitare*
Collège Lionel-Groulx

Août 2014 - (gradué)

LANGUES PARLÉS

- Français
- Anglais
- Créole